

MONOPOLY

JUNIOR

الهدف من اللعبة

قم بالتحرك على لوحة اللعب، وشراء العقارات والممتلكات التي تتوقف عندها، والحصول على بطاقات الفرص، وجمع المال. عند إفلاس أحد اللاعبين؛ يقوم باقي اللاعبين بعدد الأموال النقدية التي بحوزتهم. اللاعب الذي يكون بحوزته أكبر مبلغ من المال؛ يكون هو اللاعب الفائز!

لعبتي الأولى
مع مونوبولي



تحذير: خطر الاختناق أجزاء صغيرة. ليست للأطفال دون لثلاث سنوات.

يتطلب التجميع والتركيب
شخصاً بالغاً

العمر
5+
للاعبين
2+

المحتويات
لوحة اللعب • 4 قطع لعب رمزية • 20 بطاقة فرصة
• 48 لافتة للعقارات المباعة • 90 ورقة نقدية • زهر نرد
• 4 بطاقات لشخصيات قطع اللعب الرمزية

الخانات الأخرى بلوحة اللعب

خانة (البداية)

قم بالحصول على مبلغ نقدي من البنك فئة الـ 20 في كل مرة تقوم فيها بالمرور أو التوقف عند خانة (البداية)!

بطاقات الفرص

قم بإختيار بطاقة الفرصة الموجودة بالأعلى، قم بقراءتها وإتبع التعليمات. قم بإعادة البطاقات المستخدمة إلى أسفل كومة البطاقات.

إذهب إلى السجن

إذهب مباشرة إلى السجن! لا تهر على خانة (البداية). ولا تقم بالحصول على مكافأة المرور بخانة البداية من فئة الـ 20. وقم بدفع مبلغ من فئة الـ 10 أو إستخدم بطاقة "الخروج المجاني من السجن" عند بداية دورك التالي باللعب. ويمكنك الحصول على قيمة الإيجارات أثناء وجودك بالسجن.

زيارة فقط

أنت هنا "للزيارة فقط" إذا قمت بالتوقف هنا خلال دورك باللعب بعد رمي الزهر!

الوقوف المجاني

لا تفعل شيئاً، فقط قم بأخذ قسط من الراحة.

3. بعد اتباعك للقواعد الخاصة بخانات اللعب التي قمت بالتوقف عليها؛ عندئذ ينتهي دورك باللعب! قم بتمرير زهر النرد في اتجاه عقارب الساعة. حيث يأتي دور اللاعب التالي.

الفوز!

إذا لم يكن لديك ما يكفي من المال لدفع الإيجار، وشراء العقارات التي تتوقف عندها، أو دفع رسوم بطاقة الفرصة؛ فإنك في هذه الحالة تكون مفلساً! وهذه هي نهاية اللعبة. يقوم باقي اللاعبين في هذه الحالة بعدد المال الذي بحوزتهم، وعندئذ يعتبر اللاعب الذي لديه أكبر مبلغ من الأموال هو اللاعب الفائز! في حالة التعادل؛ يقوم كل لاعب بعدد وحساب قيمة الممتلكات والعقارات التي يمتلكها، وإضافة قيمتها إلى مجموع الأموال النقدية التي لديه. وسيكون اللاعب الأغنى هو الفائز باللعبة!

المستوى المتقدم!

بمجرد إتقانك لقواعد اللعبة، قم بمحاولة اللعب بالطريقة التالية!

- إذا لم يكن لديك ما يكفي من المال لدفع قيمة الإيجارات، أو دفع رسوم بطاقة الفرصة، قم بإستكمال الدين من خلال العقارات التي تمتلكها.
- إذا كنت مديناً للاعب آخر، فإن ما تمتلكه سيصبح ملكهم. وإذا كنت مديناً للبنك، فإن الممتلكات الخاصة بك ستعود إلى الطرح بالسوق.
- إذا كنت لا تزال غير قادر على الدفع، فإنك في هذه الحالة تعتبر مفلساً وتنتهي اللعبة. ويقوم الجميع بحساب قيمة المال الذي بحوزتهم لمعرفة من الفائز!

CE

Hasbro
Gaming

HASBROGAMING.COM

0819A6984EF3

© 2016 هاسبرو. جميع الحقوق محفوظة.

مصنعة من قبل: هاسبرو اس.إيه.، رو أهيل-بوشيا 31، 2800 ديليمونت، سويسرا
ممثلة من قبل: هاسبرو، دي انترتي 240، EE 1101 أمستردام، هولندا
هاسبرو أسترااليا المحدودة، المستوى 4، 67-71 طريق أيبينغ، ماكوارى بارك، إن إس ديليو 2113، استرااليا. ت: 1300138697
هاسبرو نيوزيلندا (فرع هاسبرو أسترااليا المحدودة)، طريق ألباني، أوكلاند، نيوزيلندا. ت: 0508828200
خدمات المستهلك: Consumer Affairs@hasbro.co.uk هاتف: 080022427276
يرجى الاحتفاظ بهذه المعلومات للرجوع إليها في المستقبل.
الألوان و المحتويات قد تختلف عن تلك المعروضة.

طريقة اللعب !

كيفية الفوز

كن أنت اللاعب الذي يمتلك المال الأكثر عندما يفلس اللاعبون الباقون؛ أي بعبارة أخرى؛ عندما يكون اللاعبون الآخرون لا يمتلكون المال لدفع قيمة الإيجار، أو شراء العقارات التي يتوقفون عندها، أو دفع رسوم بطاقة الفرصة.

من يبدأ أولاً باللعب؟

يقوم أصغر اللاعبين بالبدء باللعب! وينتقل الدور إلى اللاعب الموجود على اليسار.

في دورك باللعب

1. قم برمي زهر النرد ثم قم بتحريك قطعة اللعب الرمزية الخاصة بك على الخانات حسب الرقم الظاهر على قطعة النرد في اتجاه عقارب الساعة بدءاً من خانة (البداية).
 - قم دائماً بالتحرك إلى الأمام، ولا تتحرك إلى الوراء أبداً
 - قم بالحصول على مبلغ نقدي فئة الـ 20 عند المرور أو التوقف عند خانة (البداية)!
2. ما هي الأماكن التي ستتوقف عندها؟
قم بالقراءة عن كافة الخانات المختلفة قبل أن تبدأ باللعب.
عند التوقف على:



خانة غير مملوكة

إذا لم يكن أحد يمتلكها؛ يجب أن تقوم بشرائها!
قم بدفع المبلغ المكتوب على الخانة إلى البنك.
قم بوضع أحد اللافتات الخاصة بالعقارات المباعة على الشريط الملون الموجود في الجزء العلوي من الخانة حتى يعلم الجميع أنك تمتلكها!



خانة مملوكة

إذا كان هناك لاعب آخر يمتلكها، قم بدفع قيمة الإيجار. وهي المبلغ المكتوب على خانة لوحة اللعب.
إذا كنت أنت المالك لهذه الخانة؛ عندئذ لا داعي لعمل شيء.



إيجار مزدوج = ثنائي !

إذا كان هناك لاعب يمتلك عقارين من نفس الفئة اللونية؛ فإن مبلغ الإيجار الظاهر على الخانة سيتم مضاعفته !



قم بقلها للحصول على مزيد من المعلومات والتفاصيل حول الخانات الأخرى بلوحة اللعب.

اللعب للمرة الأولى

1. قم باستخراج الـ 48 لافتة الخاصة بالعقارات المباعة من داخل لوحة القطع المدجة.
2. قم بإزالة الـ 90 ورقة نقدية و بطاقات الفرص من الإطار البلاستيك.
يرجى التخلص من جميع النفايات بطريقة مسؤولة.

إعدادات اللعبة !

1. قم بفتح لوحة اللعب وضعها في موقع يتوسط اللاعبين تماماً.
2. قم بفصل بطاقات الشخصيات الرمزية عن بطاقات الفرص، ثم قم بخلط مجموعة بطاقات الفرص وضعها مقلوبة على وجهها لأسفل على الخانة المخصصة لبطاقات الفرص بلوحة اللعب.
3. قم باختيار قطعة لعب رمزية وضعها على خانة البداية!



ما هو إختيارك من شخصيات اللعب الرمزية ؟



4. قم بالعثور على الـ 12 لافتة الخاصة بالعقارات المباعة التي تطابق قطعة اللعب الرمزية الخاصة بك وقم بالإحتفاظ بهم أمامك.



5. يتم إختيار لاعب واحد ليتولى مهام المصرفي أو المسؤول عن البنك، حيث يكون مسؤولاً عن المال الخاص بالبنك؛ والذي سيقوم بتوزيعه على النحو التالي:

اللعبة التي تتكون من عدد 2 من اللاعبين: يحصل كل لاعب على مبلغ نقدي فئة الـ 20

اللعبة التي تتكون من عدد 3 لاعبين: يحصل كل لاعب على مبلغ نقدي فئة الـ 18

اللعبة التي تتكون من 4 لاعبين: يحصل كل لاعب على مبلغ نقدي فئة الـ 16



MORE BOARD SPACES



GO

Every time you pass or land on GO, collect £2 from the Bank.



CHANCE

Take the top card from the Chance pile, read it aloud and follow the instructions. Return used cards to the bottom of the pile.



GO TO JAIL

Go straight to Jail! Do not pass GO. Do not collect £2. At the beginning of your next turn, pay £1 or use a Get Out of Jail Free card, if you have one. Then roll the dice and move as normal. You can collect rent while in Jail.



JUST VISITING

You are Just Visiting if you land here on your roll!



FREE PARKING

Do nothing. Just take a break.

3. After following the rules of the space you landed on, your turn is over! Pass the die clockwise. It's the next player's turn.

WIN!

If you don't have enough money to pay rent, buy a property you land on, or pay a Chance card fee, you're bankrupt! The game ends.

The other players count their cash and the player with the most cash wins!

If there is a tie, each player counts how much their properties are worth and adds this to their total cash. The richest player wins!

ADVANCED!

Once you've mastered the standard rules, try playing the following way:

- If you don't have enough money to pay rent or a Chance card fine, complete the debt with property you own.
- If you owe another player, your property becomes theirs. If you owe the Bank, your property goes back on the market.
- If you still can't pay, then you are bankrupt and the game ends. Every player counts their cash to see who has won!

The HASBRO GAMING, PARKER BROTHERS and MONOPOLY names and logos, the distinctive design of the gameboard, the four corner squares, the MR. MONOPOLY name and character, as well as each of the distinctive elements of the board and playing pieces are trademarks of Hasbro for its property trading game and game equipment. © 1935, 2016 Hasbro. All Rights Reserved.

Manufactured by: Hasbro SA, Rue Emile-Boéchat 31, 2800 Delémont CH.

Represented by: Hasbro, De Entree 240, 1101 EE Amsterdam, NL.

Hasbro Australia Ltd., Level 4, 67-71 Epping Road, Macquarie Park, NSW 2113, Australia. Tel.: 1300 138 697.

Hasbro NZ (a branch of Hasbro Australia Ltd.), 221 Albany Highway, Auckland, New Zealand. Tel.: 0508 828 200.

Consumer Services: Hasbro UK Ltd., PO Box 43 Newport NP19 4YD, UK.

Tel.: 00800 22427276. Consumer_affairs@hasbro.co.uk

Please retain this information for future reference.

Colours and contents may vary from those shown.

www.hasbro.co.uk

HASBROGAMING.COM



0819A6984EF3_348

Fast-Dealing Property Trading Game

MONOPOLY

JUNIOR

AIM OF THE GAME

Zoom around the board, buy property, pick up Chance cards and earn money. When one player goes bankrupt, the others count their cash. The player with the most cash wins!

MY FIRST MONOPOLY GAME



WARNING: CHOKING HAZARD – Small parts. Not for children under 3 years.

CONTENTS

- Gameboard • 4 Junior Tokens • 20 Chance Cards • 48 Sold Signs • 90 Banknotes • Die • 4 Who's Your Token? Character Cards

AGES
5+



ADULT ASSEMBLY REQUIRED

THE FIRST TIME YOU PLAY

1. Press the 48 sold signs from the die-cut sheet.
2. Remove the 90 Banknotes and Chance cards from their plastic. Please dispose of all waste responsibly.

SET IT UP!

1. Open the gameboard and put it in the centre of play.
2. Separate the 4 token character cards from the Chance cards. Shuffle the deck of Chance cards and place it face down on the Chance space on the board.
3. Choose a token and place yours on GO!

Who will you be?



4. Find the 12 sold signs that match your chosen token and keep them in front of you.



5. Pick one player to be the Banker. The Banker is in charge of the money and hands out the cash like this:

- 2-player game: give each player £20
- 3-player game: give each player £18
- 4-player game: give each player £16



PLAY!

How to win

Have the most money when any other player goes bankrupt; in other words, when any player doesn't have the cash to pay rent, buy a property they land on, or pay a Chance card fee.

Who goes first?

The youngest player goes first and play continues to the left.

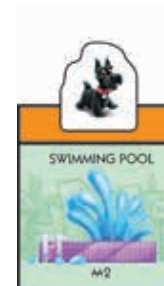
On your turn

1. Roll the die and move your token that number of spaces clockwise from GO.
 - Always move forwards, never backwards.
 - Every time you pass or land on the GO space, collect £2!
2. Where did you land?
Read about all the different board spaces before you start.
If you land on:



AN UNOWNED SPACE

If no one owns it you **must** buy it!
Pay the Bank the price shown on the space.
Put one of your sold signs on the coloured band at the top of the space so everyone knows you own it!



AN OWNED SPACE

If another player owns it you **must** pay them rent. Rent is the price shown on the space.
If you own the space, **do nothing**.



A PAIR = DOUBLE RENT!

If a player owns both properties of the same colour, rent is **double** the amount shown on those spaces.

Turn over for info about the other board spaces.

